

IDENTITE
IMAGINE



GROUPE POCHET

Contexte

Quelles recharges existent pour le parfum ?

- Manque de différenciation



- Problématique d'usage & d'authenticité du jus



Opportunité Pochet ?

- Proposer à nos clients une offre de rechargeabilité parfum différenciante
- Définition d'une solution technique Groupe à concevoir
- Un démonstrateur générique à concevoir pour illustrer le principe ainsi que les différents terrains de jeux
- Une approche client possible (Sur quelles lignes potentielles ?)

Marché



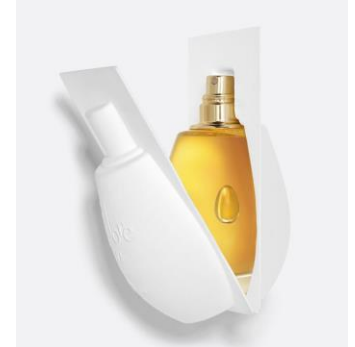
Cartier
Les nécessaires à parfum



Carolina Herrera
212 NYC



Guerlain
L'Art et la Matière - Le flacon sac



Bénéfices

- L'univers du parfum par la recharge (Une recharge à l'identité du parfum)
- Rendre la recharge désirable
- Un nouveau concept produit sur le marché
- Une ultra personnalisation à l'infini

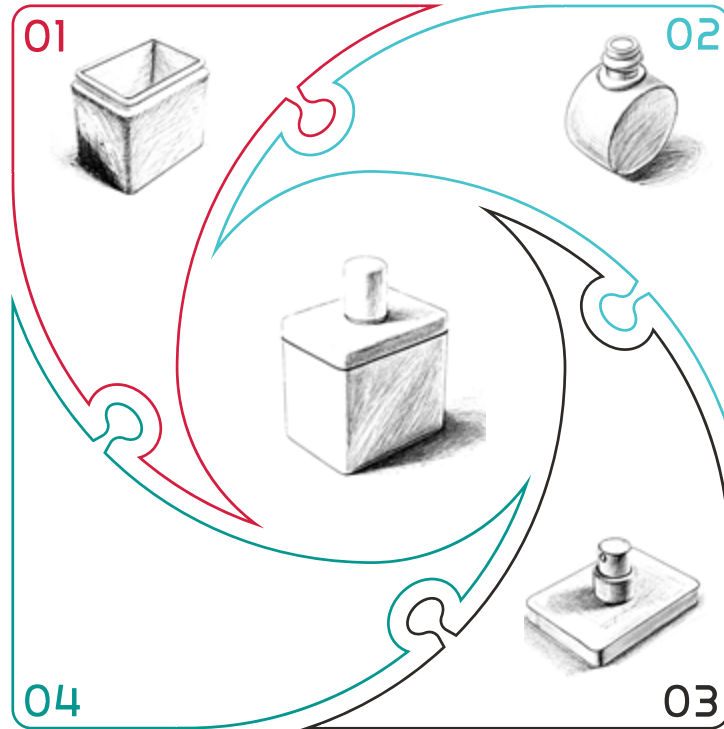


- Se différencier
- Proposer une recharge qui conserve l'identité de la marque, du parfum



- Acheter un parfum rechargeable
- Acheter une recharge travaillée/désirable
- Ne plus avoir l'impression d'acheter un contenant « utilitaire »

Le Concept



01 - Choisir son écrin

02 - Choisir sa fragrance

03 - Interfacer l'ensemble

04 - L'habiller avec sa coiffe et ses accessoires

Concept

01 - Choisir son écrin



01



- **VERRE**

- a) Verre lourd (presse directe) → Pièce verre OK
- b) Verre allégé (soufflé) → à simuler + Morphoz + Plexi

- **METAL**

- a) Complet avec réserve → à planifier
- b) Partiel type structure → à planifier

- **BOIS**

- a) En réflexion → à planifier

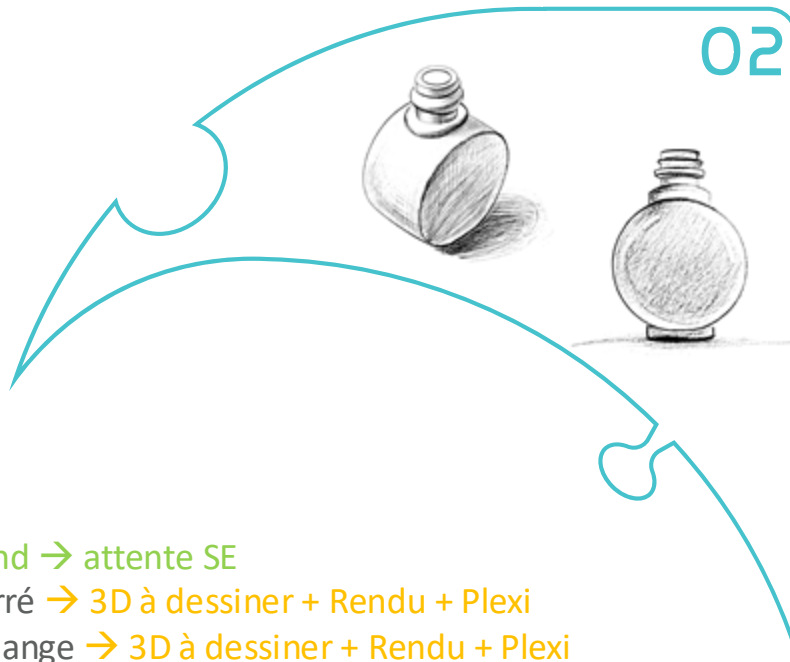
- **AUTRES MATERIAUX**

- a) En réflexion → à planifier



Concept

02 – Choisir sa fragrance



- **VERRE ALLEGE ++**

- a) Flacon facing rond → attente SE
- b) Flacon facing carré → 3D à dessiner + Rendu + Plexi
- c) Flacon facing losange → 3D à dessiner + Rendu + Plexi
- d) Flaconnette jour/nuit → 3D à dessiner + Rendu + Plexi
- e) Flacon Féminin/Masculin → 3D à dessiner + Rendu + Plexi

Concept

03 – Interfacer l'ensemble

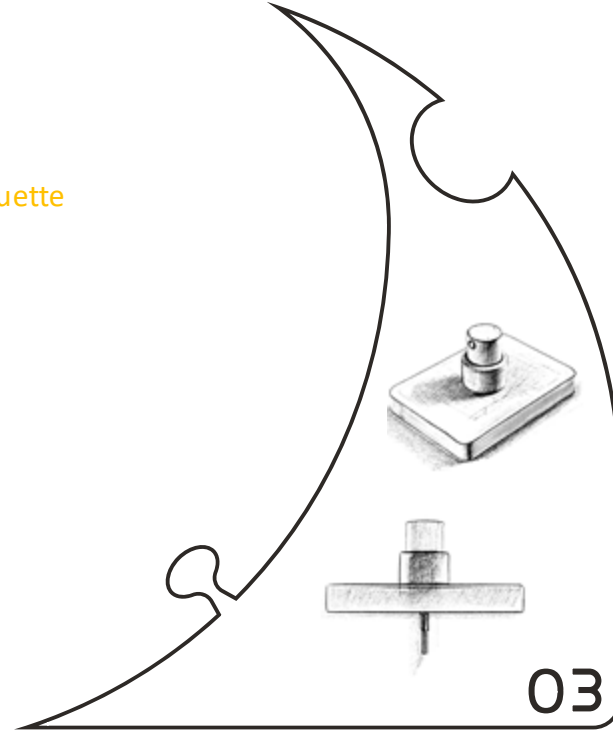
- **INTERFACE METAL**

- a) Chape métal sur insert plastique

- itération conception en cours pour Morphoz + Maquette

- **INTERFACE PLASTIQUE**

- a) Une seule interface → à planifier



Concept

04 – L'habiller avec sa coiffe et ses accessoires



- **COIFFE**

a) → à planifier

- **ACCESSOIRES**

a) → à planifier

04

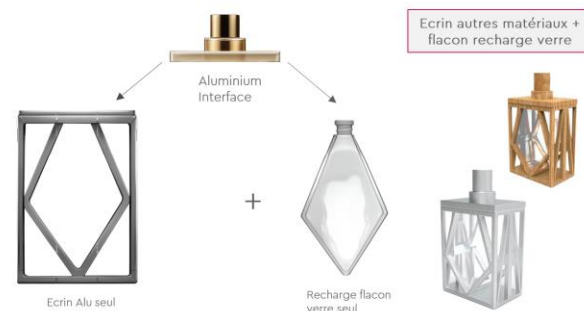


Exemples de terrains de jeux

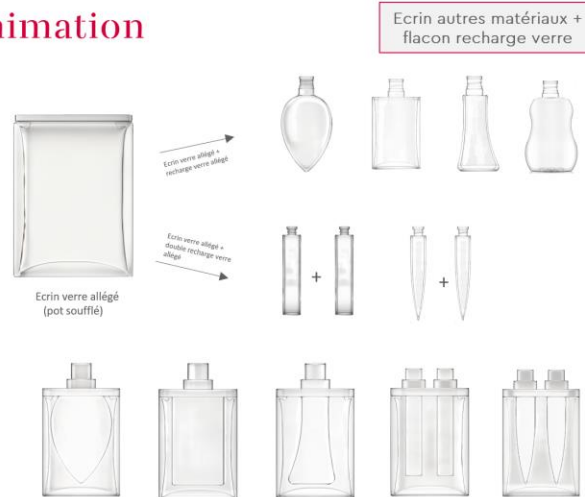
Piste Produit Sculpture



Produit Mode



Piste Produit Animation



Scénario d'usage



Prendre le parfum pour
se parfumer avec
une main

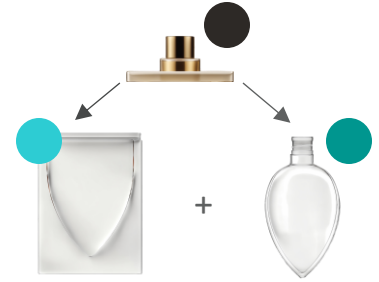
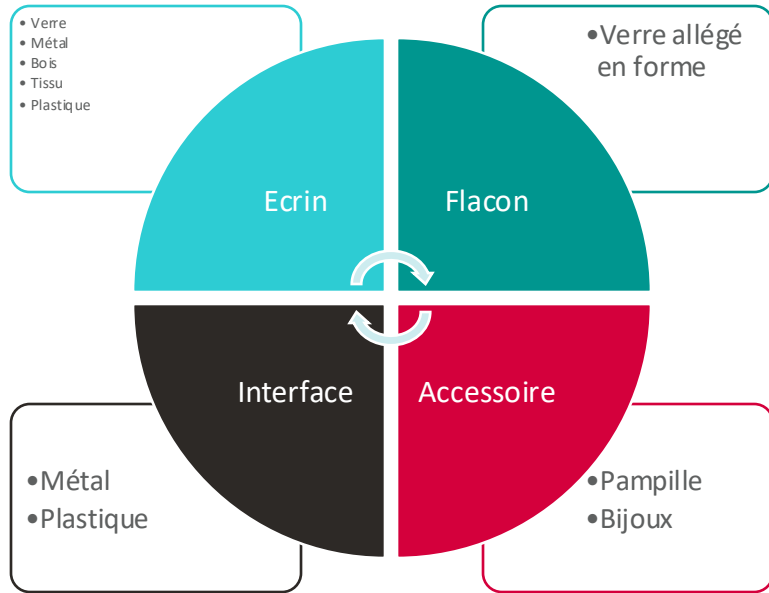


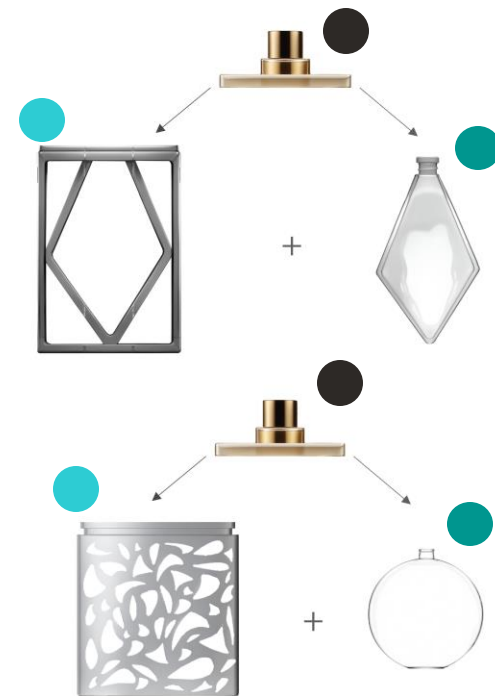
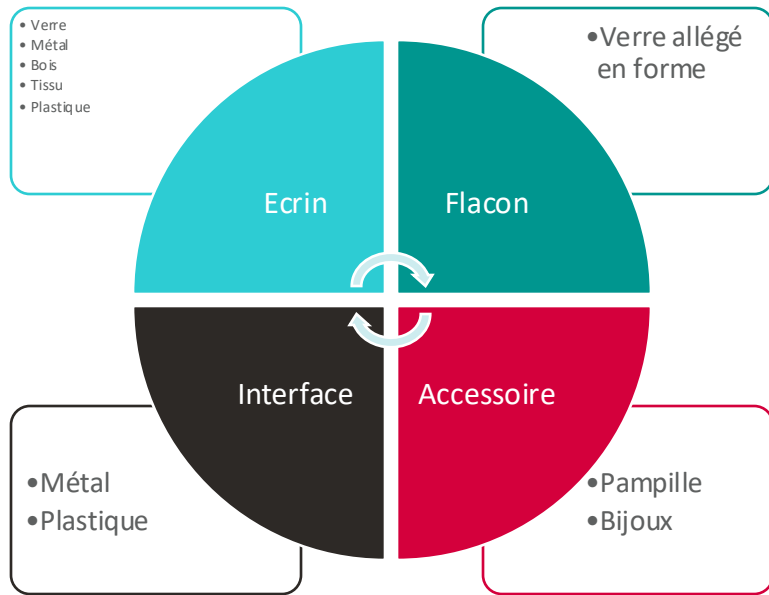
Dévisser la frette pour sortir
la recharge de l'écrin

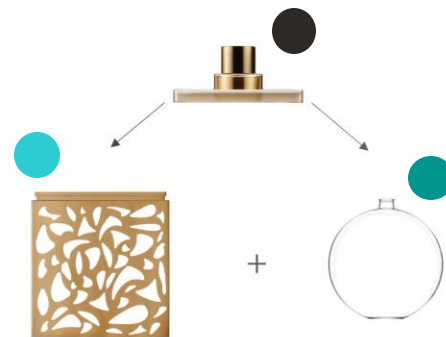
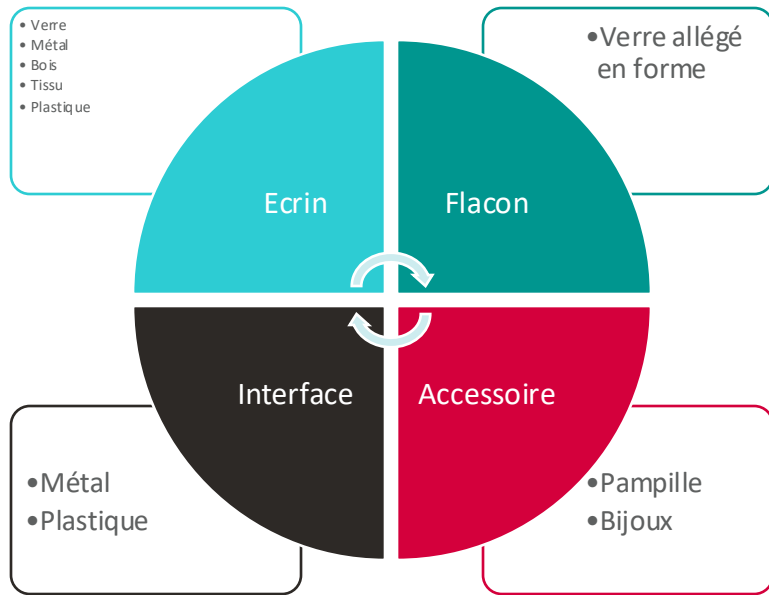


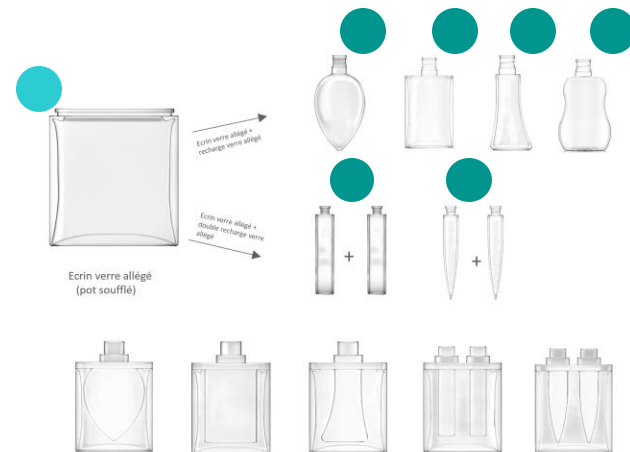
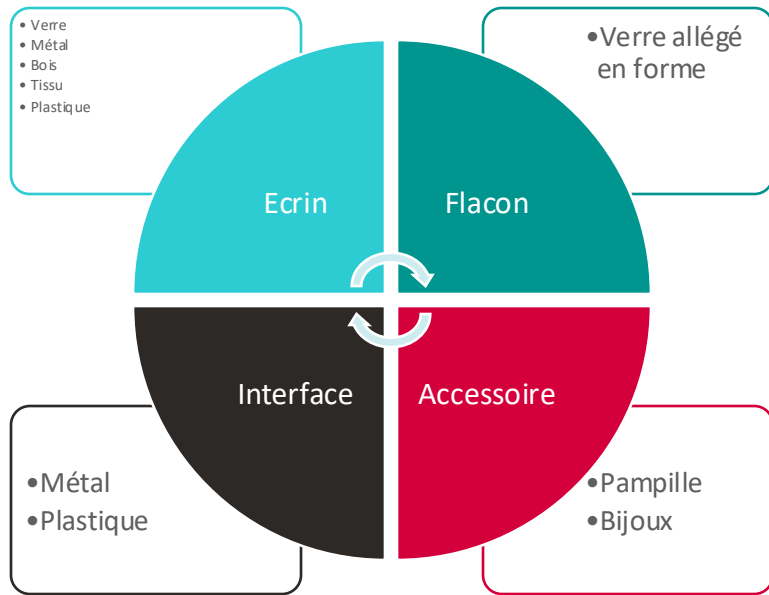
Dévisser la recharge de
la frette pour pouvoir
le recharger









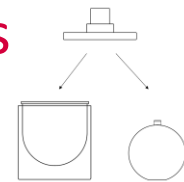


Merci

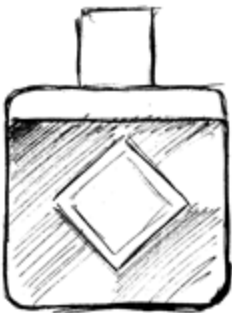
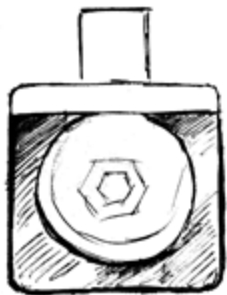


GROUPE POCHET

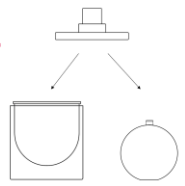
RECHARGE EN FORME & SON ECRIN → AlternativesEcrins



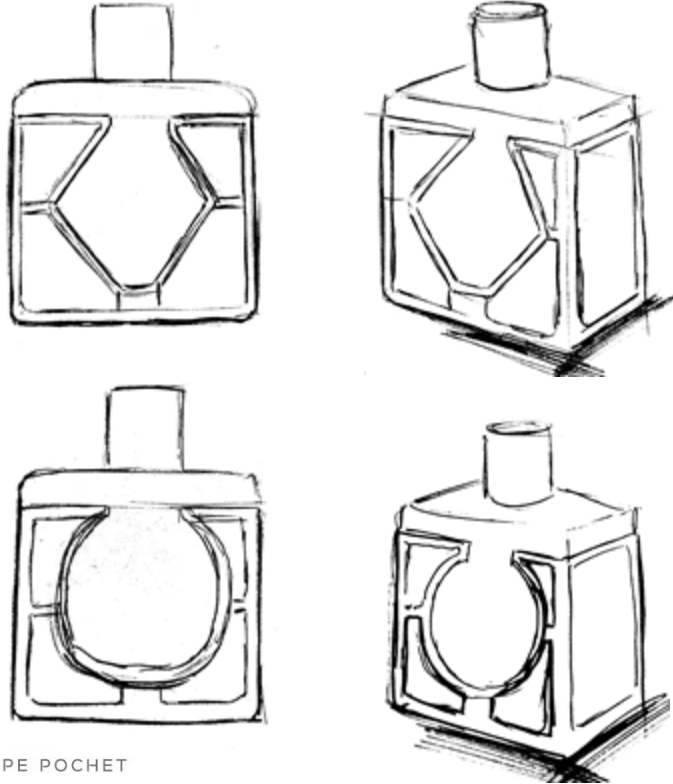
Ecrin métal complet



RECHARGE EN FORME & SON ECRIN → AlternativesEcrins



Ecrin métal ajouré

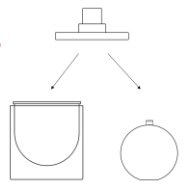


GRUPE POCHET



COPIL Intro/MIktg PCO - Juin 2024

RECHARGE EN FORME & SON ECRIN → AlternativesEcrins



Ecrin divers matériaux INSPIRATIONS

